

# Pädagogische Ansätze für einen Besuch der Funtasy-World Rödental

Die **Funtasy World Rödental** bietet ein vielseitiges Angebot, das nicht nur zur körperlichen Betätigung beiträgt, sondern auch fächerübergreifend in verschiedene Unterrichtsbereiche integriert werden kann. Durch die Kombination aus **Bewegung, Teamarbeit, Reflexion und kreativem Lernen** ergeben sich zahlreiche **fächerverbindende Lernmöglichkeiten**

## Aspekt 1: Lernen am anderen Ort Wandertag nach Rödental

Der Schulausflug / Wandertag verfolgt sowohl fachlich-inhaltliche als auch pädagogische Ziele.

### Fachliche Aspekte des Schulausflugs / Wandertages

Der Wandertag führt uns nach Rödental in Bayern.

An **Station 1** unseres Wandertages besichtigen wir die **Domäne in Rödental-Oeslau**. Anknüpfend an den Unterricht im Fach Geschichte werden wir einen kurzen Einblick in die Geschichte der Domäne vornehmen, die sich lange Zeit im Besitz der Herzöge des Herzogtums Sachsen-Coburg und Gotha befand. Die Domäne liegt an einer alten Handelsstraße von Süden nach Norden. Sie bildete sich an einer Furt durch das Flüsschen Röden. An dieser Station wollen wir den Schülerinnen und Schülern der Klassenstufe 5 einen Einblick darin geben, wo und weshalb Menschen (historisch und geographisch) Siedlungen gründeten. In Klassenstufe 8 bieten sich Anknüpfungspunkte an den Unterricht im Fach Geschichte. Hier wurde die Gründung des Deutschen Bundes und die Aufrechterhaltung vieler kleiner Herzogtümer wie das Herzogtum Sachsen-Coburg und Gotha infolge des Wiener Kongresses thematisiert.

**Station 2** führt uns zur ehemaligen **Porzellanfabrik Goebel**. Hier wird Industriegeschichte spürbar. Wo einst Porzellan hergestellt wurde, befinden sich heute ein Digitales Gründerzentrum, Co-Working-Spaces sowie ein Indoor-Spielplatz. In Klassenstufe 5 bietet der Besuch dieses Ortes Anknüpfungspunkte an das Thema „Die Stadt hat viele Gesichter“. Für die Klassenstufe 8 bietet der Ort die Chance, Prozesse der Konversion ehemaliger Industrieflächen in neue Nutzungen zu betrachten. Hier bietet sich die Chance auf einen Transfer vorhandenen Wissens aus den vergangenen Wochen des Unterrichts im Fach Geografie, wo die Belebung und Umnutzung ehemaliger Bergwerke im Ruhrgebiet sowie einstiger Tagebau-Flächen in Ostdeutschland behandelt wurden.

### Pädagogische Ziele

Der Besuch der Funtasy World Rödental stärkt die pädagogische Zielsetzung des längeren gemeinsamen Lernens voneinander innerhalb der Klassengemeinschaften bzw. von Schulklassen untereinander. Der Schulausflug / Wandertag verfolgt dabei natürlich das Ziel, das Klassenklima zu stärken. Insbesondere für jüngere Jahrgangsstufen ist es als Teambuilding-Maßnahme zu betrachten, gerade wenn Klassenverbünde z.B. altersbedingte Spannungen zwischen verschiedenen Schülerinnen und Schülern zu verkraften hatten.

An **Station 3** in der Funtasy World soll zudem der Aspekt des Lernens voneinander zwischen unterschiedlich alten Schülerinnen und Schülern gestärkt werden. Bewährt hat sich dabei der Ansatz, bewusst Klassenverbünde unterschiedlicher Jahrgangsstufen gemeinsam in die Funtasy-World zu führen mit dem Ziel, zwischen Schülerinnen und Schülern der verschiedenen Klassen eine Patenschaft für die kommenden Schuljahre aufzubauen und somit den Zusammenhalt der Schulgemeinschaft zu stärken.

## **Aspekt 2: Sport & Bewegung (Sportunterricht, Biologie, Psychologie)**

### Körperliche Fitness & Koordination

- Nutzung des **Trampolinparks** zur Förderung der **Kondition, Motorik und Koordination**
- Übungen zur **Sprungkraft, Balance und Reaktionsfähigkeit**
- Anwendung von **biomechanischen Prinzipien** (z.B. Hebelgesetz, Schwerkraft) im Physik-/Sport-Unterricht
- **LaserTag** als Training für **schnelle Reaktionsfähigkeit, taktisches Denken und Teamarbeit**
- **Kognitive Prozesse** beim Spiel: **Wie reagiert das Gehirn auf Bewegung und Adrenalin?** (Psychologie & Biologie)

Unterstützende Themen für den Unterricht:

- Bewegungsabläufe und motorische Entwicklung (Biologie & Sport)
- Auswirkungen von Adrenalin und Stress auf Konzentration (Psychologie & Sport)
- Koordinationstraining für verschiedene Sportarten (z. B. Parcours & Trampolin)

## **Aspekt 3: Wirtschaft & Gesellschaft (Wirtschaft & Recht, Sozialwissenschaften, Ethik)**

### Betriebswirtschaftliche Einblicke in die Freizeitindustrie

- **Analyse der Wirtschaftsstrukturen** eines Freizeitzentrums (Kostenkalkulation, Preisgestaltung, Marketing)
- **Exkursion als Praxisbeispiel für den tertiären Sektor\*** (Dienstleistungssektor)
- Rolle von **Freizeiteinrichtungen** für die regionale Wirtschaft und **Tourismusförderung**
- **Planspiel Unternehmensführung:** Welche Entscheidungen beeinflussen den wirtschaftlichen Erfolg einer Freizeiteinrichtung?

Unterstützende Themen für den Unterricht:

- Wirtschaftliche Analyse: Wie verdient eine Trampolinhalde eigentlich ihr Geld?
- Kundenbindung und Marketingstrategien in der Freizeitbranche
- Arbeitsplätze im Dienstleistungssektor

## **Aspekt 4: Kommunikation & Medien (Darstellendes Spiel, Kunst, Deutsch, Informatik)**

### Kreative Reflexion & Gestaltung\*

- **Fotografie-Projekt:** Gestaltung eines Erlebnisberichts mit Fotodokumentation
- Videoanalyse: **Slow-Motion-Aufnahmen** von Sprüngen & Bewegungen analysieren
- **Erstellung eines Werbeclips oder Posters** für die Funtasy World
- **Storytelling & Präsentation:** Erlebnisse in Form eines **Blog-Beitrags, Comics oder Kurzfilms** darstellen

### Unterstützende Themen für den Unterricht:

- Visuelle Kommunikation – Wie vermitteln Bilder Emotionen?
- Kreatives Schreiben – Erlebnisberichte, Reportagen, Social-Media-Content
- Digitale Medien – Bearbeitung von Fotos und Videos in Kunst ./ Informatik

## **Aspekt 5: Physik & Mathematik (Naturwissenschaften, Technik, Informatik)**

### Physikalische Prinzipien in der Praxis erleben

- **Flugbahnen & Schwerkraft:** Wie beeinflussen verschiedene Sprungtechniken die Flugbahn auf dem Trampolin?
- **Winkel & Geometrie:** Wie beeinflusst die Körperhaltung die Sprunghöhe?
- **Optik & Licht:** Wie werden Farben und Bewegungen in verschiedenen Lichtverhältnissen (z.B. bei LaserTag) wahrgenommen?

### Unterstützende Themen für den Unterricht:

- Schwerkraft & Impulsübertragung im Trampolinpark
- Reflexion von Licht & Farbwahrnehmung im LaserTag
- Geschwindigkeit & Beschleunigung – Wie schnell kann man in einem Sprung werden?

## **Aspekt 6: Sozialkompetenz & Teamfähigkeit (Sozialkunde, Ethik, Pädagogik, Psychologie)**

### Gemeinschaft & Persönlichkeitsentwicklung

- **Kooperative Spiele und Gruppenaufgaben** fördern Teambuilding, Fairplay und Kommunikation
- **Selbsterfahrung & Grenzerfahrungen:** Überwindung von Ängsten (z.B. Höhenangst beim Springen)
- **Wettkampf & Fairness:** Reflexion über den Umgang mit Sieg und Niederlage

#### Unterstützende Themen für den Unterricht:

- Psychologische Aspekte des Wettkampfs – Warum spielt der Kopf eine große Rolle?
- Teambuilding – Wie funktioniert erfolgreiche Zusammenarbeit?
- Ethik im Sport – Fairness, Regeln & Verantwortung

### **Aspekt 7: Lernen durch Erleben**

Die Funtasy World Rödental bietet eine **einzigartige Verbindung von Bewegung, Wissenschaft, Wirtschaft und Kreativität**. Der Besuch kann mit Unterrichtsinhalten aus Sport, Physik, Wirtschaft, Kunst, Psychologie und Sozialwissenschaften verknüpft werden, sodass ein **ganzheitliches und fächerübergreifendes Lernerlebnis** entsteht.

Dieses Konzept ermöglicht es Schulen in Thüringen und Bayern, **moderne Unterrichtsmethoden mit praxisnahen Erfahrungen zu kombinieren** – und macht den Wandertag nicht nur spannend, sondern auch lehrreich!

Zudem kann der Besuch der Funtasy World Rödental kombiniert werden mit dem Aspekt „**Lernen an anderen Orten**“ und weiteren Stationen am Standort Rödental:

- **Schloss Rosenau mit Orangerie:** regionale Geschichte erleben (**Geschichte, Heimat- und Sachkunde**)
- **Ehemaliges Kloster Mönchröden:** regionale Geschichte erleben (**Geschichte, Heimat- und Sachkunde, Religion/Ethik**)
- **Europäisches Glasmuseum Rödental:** moderne Glaskunst (**Kunst**)
- **Ehemaliges Goebel-Areal:** Reaktivierung einer Industriebrache (**Wirtschaft**)
- **Digitale Manufaktur Rödental:** Unterstützung von Start Up-Unternehmen, Digitalisierung, Chancen und Risiken künstlicher Intelligenz (**Wirtschaft, Ethik**)

Gerne laden wir Sie auch vorab zu einer **kostenfreien Besichtigung der Anlage vor Ort ein**. Vereinbaren Sie Ihren persönlichen Termin unter [office@funtasy-world.de](mailto:office@funtasy-world.de)